



REGULAMENTO DO 3º CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTSAL - CATEGORIAS DE BASE

Da Organização do Campeonato, Da Execução

- 1- O 3º Campeonato Municipal de Futsal - Categorias de Base Edição 2011, é de Organização do Conselho Municipal de Esporte de Xavantina, Equipe de Professores, Prefeitura Municipal e Voluntários;
- 2- A Arbitragem, Confecção e preenchimento das súmulas, premiação, montagem e divulgação da tabela serão a cargo da Prefeitura Municipal de Xavantina e Conselho Municipal de Esportes.
- 3- A montagem das equipes será feita pelos professores da Prefeitura Municipal para que a competição seja mais nivelada;

Da Inscrição e Participação dos Atletas

- 4- As inscrições serão gratuitas para os atletas;
- 5- Os atletas poderão participar nas seguintes categorias:
 - Sub 10 Masculino – Nascidos até 2001
 - Sub 14 Masculino – Nascidos até 1997
 - Sub 13 Feminino – Nascidas até 1998

Parágrafo Primeiro: Cada atleta poderá participar até de duas categorias desde que este obedeça às idades máximas.

Parágrafo Segundo: Somente acontecerão as disputas nas categorias em que 30 atletas se inscreverem possibilitando a montagem de 04 equipes na categoria.

Do Comando das Equipes

- 6- Cada Equipe, depois de organizadas pela Equipe de Professores da Prefeitura Municipal terá que OBRIGATORIAMENTE encontrar 02 (duas) pessoas maiores de 18 anos, para serem RESPONSÁVEIS pelas mesmas, durante a realização das partidas. Sendo que, a equipe só poderá adentrar a quadra para a disputa dos jogos com a presença de um dos responsáveis que receberão o regulamento da competição e serão orientados sobre as formas de disputas e regras da competição;

Da Premiação

- 7- Todas as categorias serão premiadas da seguinte maneira:
 - a) 1º lugar: 01 troféu e medalhas
 - b) 2º lugar: 01 troféu e medalhas
 - c) Demais posições: medalha
 - e) Goleador: Medalha
 - f) Goleiro Menos Vazado: Medalha

Em caso de empate no critério "goleador", será confirmado o primeiro lugar aquele que fizer parte da equipe mais bem classificada.

Para se conhecer a Defesa Menos Vazada será a feito percentual (numero de gols sofridos, dividido, numero de jogos).

Não serão computados, os gols de cobranças de penalidades máximas, após o tempo regulamentar, para Goleador e Defesa Menos Vazada.

Do Local dos Jogos. Das Dias e Horários

- 8- Os jogos serão disputados no Ginásio Municipal de Xavantina;
- 9- Para os dias de jogos a prefeitura estará disponibilizando transporte saindo do distrito de Linha das Palmeiras. O horário de saída do transporte estará exposto na tabela de jogos;
- 10- Os Jogos serão disputados aos sábados, nos períodos matutinos e vespertinos;

- 11- Os horários dos jogos estarão expostos na tabela de jogos que será confeccionada pelo Conselho Municipal de Esportes;
- 12- O Conselho Municipal tem total autonomia para alterar, datas, horários e locais dos jogos;

Considerações Finais

- 13- Uso de caneleiras é obrigatório, em ambos os sexos.
- 14- Uniforme de jogo: A CME emprestará os coletes às equipes participantes. Caso a equipe consiga um uniforme também poderá utilizar.
- 15- A arbitragem será realizada pelos membros do CME, professores da prefeitura e estagiários do Projeto Segundo Tempo.
- 16- O atleta que participar de algum distúrbio grave, em que o nome do mesmo esteja citado em relatório, será expulso da competição.
- 17- O Conselho Municipal de Esportes não se responsabilizará por quaisquer atos de agressão ou acidentes, ocorridos com atletas, dirigentes ou a terceiros que eventualmente vierem a ocorrer durante a realização deste campeonato.
- 18- Caso necessite de julgamento, o mesmo será realizado pelos membros do Conselho Municipal de Esportes, não cabendo recurso após sua decisão.
- 19- O Conselho Municipal de Esportes terá total autonomia para decidir os casos onde este regulamento for falho.

REGULAMENTO TÉCNICO

Da Classificação e Critérios de Desempate

- 1- A classificação das equipes será por pontos ganhos, adotando-se o seguinte critério.

a) Vitória	03 pontos
b) Empate com gols ou sem gols	01 ponto
c) Derrota	00 ponto
- 2- Ocorrendo empate na classificação, empregar-se-ão os seguintes critérios:
 - I. Entre duas equipes:
 - a) confronto direto;
 - b) maior número de vitórias;
 - c) saldo de gols;
 - d) maior número de gols marcados;
 - e) menor número de gols sofridos;
 - f) melhor índice disciplinar no grupo ou fase, sendo: menor número de cartões vermelho, amarelo;
 - g) sorteio.
 - II. Entre três ou mais equipes:
 - a) maior número de vitórias;
 - b) saldo de gols;
 - c) maior número de gols marcados;
 - d) menor número de gols sofridos;
 - e) melhor índice disciplinar no grupo ou fase, sendo: menor número de cartões vermelho, amarelo;
 - f) sorteio
- 3- Em caso de WO, além dos três pontos ganhos, para efeito de contagem, será conferido o placar de 1 x 0. E será julgado.
- 4- Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, serão adotados os seguintes critérios:
 - a) Após o término do tempo normal de jogo a disputa será feita através da cobrança de "penalidades máximas", batidas da marca correspondente.
 - b) Serão batidas inicialmente uma série de três "penalidades máximas", alternadamente, por três atletas diferentes, sagrando-se vencedora a equipe que converter o maior número de gols.
 - c) Persistindo o empate serão batidas tantas quantas "penalidades máximas", forem necessárias, alternadamente, por atletas diferentes, até que uma equipe possa ser declarada vencedora.

- d) Antes que um atleta que já tenha batido uma "penalidade máxima" repita-a, os demais componentes da equipe que inclusive o goleiro, deverão tê-lo feito.

Das Infrações Disciplinares

5- O atleta apenado durante as competições com:

- a) 01 cartão vermelho: ficará suspenso automaticamente um jogo;
- b) 02 cartões amarelos: suspenso automaticamente por um jogo;

Parágrafo Único: Em caso de expulsão, a substituição prevista somente acontecerá, dois minutos após a expulsão ou no decurso dos dois minutos, quando a equipe infratora sofrer um gol.

Do Tempo de Jogo, A Bola

- 6- Todas as categorias serão disputadas em 04 períodos de 07 minutos cada;
- 7- Entre cada período haverá um intervalo de 30 segundos, exceto o intervalo entre o segundo e o terceiro período que será de 01 minuto.
- 8- O reinício do jogo após cada intervalo será feito com "pontapé inicial", pela equipe que não o executou quando do início do período anterior.
- 9- A troca de lado da quadra dar-se-á somente entre o segundo e o terceiro período.
- 10- A bola do evento será a oficial usada para a categoria.
 - a) Sub 10 Masculino → Max 100
 - b) Sub 13 Feminino → Max 100
 - c) Sub 14 Masculino → Max 200

Das Regras das Substituições

- 11- Todos os atletas inscritos e relacionados na sumula de jogo, OBRIGATORIAMENTE deverão participar da partida em pelo menos em 01(Um) dos 04 (Quatro) períodos do jogo;
- 12- Caso um atleta que estiver cumprindo a regra (participar pelo menos de um dos períodos do jogo) for expulso, e se isto acontecer no último período do jogo, a equipe deverá completar o período com um aluno-atleta a menos.
- 13- Caso um atleta que estiver cumprindo a regra (participar pelo menos de um dos períodos do jogo) se lesionar, e se isto acontecer no último período do jogo e que for comprovada a lesão a equipe poderá completar o período com um aluno-atleta.

Parágrafo Único: A infração as regras de substituição resultará em perda dos pontos em favor a equipe adversária;

Da Forma de Disputa

- 14- A forma de disputa estará exposta na tabela de jogos e será definida conforme o numero de equipes que formadas.

BOA SORTE A TODOS!